Liga Petropolitana de Desportos

Fundada em 30 de julho de 1918 - Filiada à Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro - FERJ
Sede Própria - Ed. Arcádia - Rua 16 de Março, N.º 39 SL Grupos 105 e 106 - CEP 25620-000
Tel. - fax (24) 2243-4243 *www.ligapetropolitana.com.br*

Fórmula de Disputa do Campeonato de Fut 7 / 2019
Termo Aditivo ao Art. 28 do RG

CATEGORIAS: Sub 6, 8, 10, 12, 14 e 16

ANEXO II

De acordo com as Assembleias realizadas nos dias 05 e 12 de agosto, foram definidos os seguintes ajustes:

Cada partida será marcada no intervalo de 1h15m (uma hora e quinze minutos) De uma partida para a outra;

Na categoria Sub 6, ficou definida a participação de 7 (sete) atletas no campo de jogo, por equipe, sendo que os demais atletas serão suplentes e obedecerão o critério de substituições, porém será permitido a cada equipe jogar com um número inferior a 7 (sete) atletas, dependendo da necessidade do momento;

Na categoria Sub 6, será obrigatório a presença de um representante de cada equipe no qual tenha pelo menos um jogador representando esta agremiação;

O Artigo 6º do Regulamento da Competição houve alteração no texto anterior para o texto atual ¨Será limitado ao máximo de 14 (quatorze) atletas, para efeito de inscrição, premiação e disputa de partidas, porém o número mínimo de atletas inscritos para cada categoria não poderá ser inferior a 10 (dez) atletas, por equipe";

Se a equipe tiver um número inferior a 10 (dez) atletas relacionados, para o jogo, por categoria, poderá esta equipe completar o número de 10 (Dez) atletas, sendo estes atletas oriundos de categorias com idades abaixo da categoria em questão;

Quando a equipe não dispuser de um goleiro fixo (definido), um atleta de linha não será obrigado a jogar no gol durante toda a partida (o goleiro não entra no plano de substituição), ficando permitido, como opção, a inclusão de um atleta da categoria abaixo para atuar no gol, porém este terá que atuar no gol até o final da partida.

O Artigo 26º do Regulamento da Competição foi corrigido o texto para " A Equipe que estiver em desvantagem numérica no placar, por uma diferença de 3 (três gols), incluirá um atleta no campo de jogo a mais em sua equipe e, na medida em que o placar for ampliando, a equipe que estiver em desvantagem no placar incluirá mais um atleta e, assim sucessivamente. Quando esta equipe que estiver em desvantagem fizer um gol, o primeiro atleta que entrou sairá do campo de jogo para o banco de suplentes;

No Artigo 3º desta Fórmula de disputa, Anexo I deste Regulamento, foi alterado o Tiro de Meta para Arremesso de Meta, isto é, este será executado com as mãos, pelo Goleiro, sem limite de espaço pelo atleta oponente.

Geraldo Barros
Presidente Administrativo

José Luis Neto
Vice Pres. de Desportos